

# Torneo Soccer Liga MX

## REGLAMENTO

Debes llenar las casillas con el resultado que pronosticas.

Mientras la pagina este activa, puedes llenar la Quiniela las veces que quieras, la ultima es la que queda registrada.

Todos los resultados son a **90 Minutos + tiempo de compensación**.

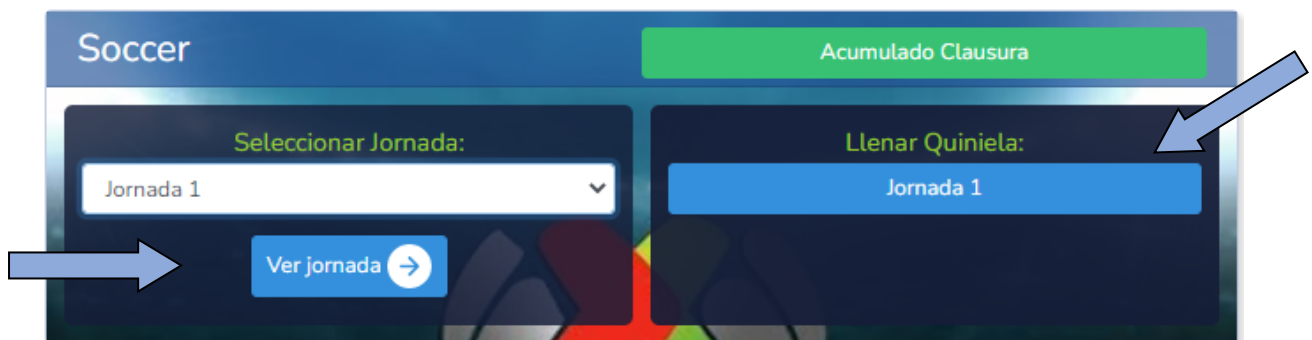
Una vez que envíes tu quiniela, recibirás una confirmación por correo con tus predicciones.

Al cerrar la Jornada se activará el Link **Seleccionar Jornada**, en la página donde podrás revisar el concentrado.

En la parte superior izquierda del concentrado hay un botón que dice PDF, ahí podrás dar un click e imprimir el concentrado en formato PDF si así lo deseas.

El concentrado se actualiza al momento de acabar cada partido.

Tambien podrás ver todo el concentrado en **Acumulado Clausura** en la misma página.



Al acabar cada Jornada se podrá checar en el **Acumulado Clausura** el concentrado donde vendrán las posiciones de todos los participantes.

El ganador o ganadores de cada Jornada será el o los participantes que hayan obtenido el mayor número de puntos, en caso de existir uno o más empatados se aplicará el criterio de desempate.

## FECHA LIMITE PARA PARTICIPAR

La fecha limite se les informa mediante un recordatorio vía WhatsApp, pero siempre se va a desactivar la Jornada en el momento que empiece el primer partido del segundo día de la Jornada correspondiente, es decir si la Jornada empieza en jueves se desactiva en viernes al empezar el primer juego, si empieza en viernes la quiniela se desactiva al empezar el primer juego del sábado y si empieza en sábado se desactiva al empezar el primer juego del domingo.

Si hay semana doble se desactiva al empezar el primer partido, generalmente es en martes.

## PUNTUACION

Por el resultado EXACTO recibirás **5 Puntos**.

Por el resultado CORRECTO CON 1 MARCADOR EXACTO recibirás **4 Puntos**.

Por el resultado CORRECTO SIN marcadores exactos recibirás **3 puntos**.

Por fallar el resultado, pero un marcador exacto recibirás **1 Punto**.

A continuación, un pequeño ejemplo:

5 puntos si pones 2-1 y el resultado fue 2-1  
4 puntos si pones 2-1 y el resultado fue 2-0  
3 puntos si pones 2-0 y el resultado fue 3-1  
1 punto si pones 2-0 y el resultado fue 2-2

## **CRITERIO DE DESEMPATE**

En caso de que en una Jornada exista uno o más empates en cualquier lugar se utilizara el criterio de desempate para obtener a un ganador, el participante que tenga más partidos con el resultado **EXACTO (5 Ptos.)**, será el ganador, en caso de seguir empatados pasaremos al segundo criterio de desempate, más partidos con el resultado **CORRECTO CON 1 MARCADOR EXACTO (4 Ptos.)**, en caso de persistir el empate, se dividirá el premio.

Para el **Acumulado**, si existieran empates, los premios se suman y se dividen.

## **PRECIO**

El precio es de \$3,200.00 pesos por todo el torneo.

\$2,550.00 se destinan a las 17 Jornadas.

\$ 650.00 se destinan al Acumulado.

## **PREMIOS**

Hay un premio para cada una de las 17 Jornadas y para el Acumulado de todo el torneo.

**La bolsa para cada Jornada y para el Acumulado**, se determinarán de acuerdo con el número de participantes en el torneo.

Para la organización de la Quiniela se descuenta el 15%

## **SUSPENSIÓN DE JUEGOS**

Si un juego cambia de fecha, pero se va a jugar antes de que se empiece a jugar la siguiente Jornada este no será retirado.

Si por cualquier motivo, en una jornada se suspende un juego, este será retirado de la Quiniela, se tendrá que esperar a que se re programe y en esa fecha se incluirá en la Jornada que se juegue en esa semana.

Por lo que puede haber Jornadas con menos de 9 juegos y otras con más de 9 juegos.